

**Verificación y Validación de Software**

**Profesor: León Bojórquez Edwin Jesús**

**Especificación de Procedimientos de Pruebas**

**Alumnos:**

* **Aké Vela Alexis Iván**
* **Chan Dzib José Fernando**
* **González Concha Ashanty Francely**
* **Gutiérrez Delfín Daniel Eduardo**
* **Medina Gamboa Guillermo**
* **Morales Gómez José Marcos**

**Facultad de Matemáticas**

**Licenciatura en Ingeniería de Software**

**8 de noviembre de 2022**

Tabla de contenido

[TPS-ZG-01 3](#_Toc118748339)

[Propósito 3](#_Toc118748340)

[Requerimientos específicos 3](#_Toc118748341)

[Pasos del procedimiento 3](#_Toc118748342)

[TPS-ZG-02 3](#_Toc118748343)

[Propósito 3](#_Toc118748344)

[Requerimientos específicos 3](#_Toc118748345)

[Pasos del procedimiento 3](#_Toc118748346)

# TPS-ZG-01

## Propósito

Este procedimiento de prueba contiene los pasos necesarios para realizar con éxito los casos de prueba TCS-ZG-01, TCS-ZG-02 y TCS-ZG-03.

## Requerimientos específicos

Sin requerimiento especifico.

## Pasos del procedimiento

1. Abrir Netbeans IDE.
2. Abrir el proyecto Zuul-Game.
3. Seleccionar la clase JSONParserTest y dar clic derecho
4. Dar clic derecho sobre la clase.
5. Seleccionar “run file”.
6. Verificar que el resultado de la prueba haya sido “The test passed”.

# TPS-ZG-02

## Propósito

Este procedimiento de prueba contiene los pasos necesarios para realizar con éxito los casos de prueba TCS-ZG-04 a TCS-ZG-15.

## Requerimientos específicos

Sin requerimiento especifico.

## Pasos del procedimiento

1. Abrir Netbeans IDE.
2. Abrir el proyecto Zuul-Game.
3. Seleccionar la clase UserEntryTest y dar clic derecho.
4. Seleccionar “run file”.
5. Verificar que el resultado de la prueba haya sido “The test passed”.